



T.C.  
HOPA KAYMAKAMLIĞI  
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 67990560-310.01.01-E.9065198

08.05.2018

Konu : Akıl Oyunları

DAĞITIM YERLERİNE

İlçe Milli Eğitim Müdürlüğümüzce yürütülmekte olan Hopa MEGA (Hopa Milli Eğitimde Güçlü Adımlar) projesi kapsamında öğrencilerin düşünme becerisi ve problem çözme yeteneği kazanması amacıyla yürüttüğümüz "**Akıl Oyunları**" projesi 17.05.2018 tarihinde Türk Beyin Takımı tarafından hazırlanacak olan sorularla Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi Spor Salonunda yapılacaktır. Yarışma ile ilgili belgeler ekte olup, gereğinin yapılması hususunda;

Gereğini rica ederim.

Sezai AYDIN  
İlçe Milli Eğitim Müdürü

EKİ:

- 1- Şartname (1 Sayfa)
- 2- Yönerge (3 Sayfa)
- 3- Komisyon (1 Sayfa)
- 4- Olur (1 Sayfa)



T.C.  
HOPA KAYMAKAMLIĞI  
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 67990560/310.01.01/8917037

04/05/2018

Konu: Akıl Oyunları

KAYMAKAMLIK MAKAMINA

Hopa İlçe Milli Eğitim Müdürlüğümüzce yürütülmekte olan Hopa MEGA (Hopa Milli Eğitimde Güçlü Adımlar) projesi kapsamında öğrencilerin düşünme becerisi ve problem çözme yeteneği kazanması amacıyla yürüttüğümüz "**Akıl Oyunları**" projesi 17.05.2018 tarihinde Türk Beyin Takımı tarafından hazırlanacak olan sorularla Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi Spor Salonunda yapılması Müdürlüğümüzce uygun görülmektedir.

Makamlarınızca da uygun görülmesi halinde olurlarınıza arz ederim.

Sezai AYDIN  
İlçe Milli Eğitim Müdürü

OLUR  
04/05/2018

Abdurrezzak CANPOLAT  
Kaymakam

EKİ:

- 1- Şartname (1 Sayfa)
- 2- Yönerge (3 Sayfa)
- 3- Komisyon (1 Sayfa)

**T.C.**  
**HOPA KAYMAKAMLIĞI**  
**Hopa İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü**

**Yarışmanın Konusu** : Akıl Oyunları

**Yarışmanın Amacı** : Öğrencilerin zekâ gelişimine katkıda bulunmak, öğrencilerin analitik düşünme teknikleri ile tanışmalarını ve bu becerilerini geliştirmelerini sağlamak.

**Yarışmanın Dayanağı** : Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği Yarışmalar Madde 22

**Katılımcılar** : İlkokul, Ortaokul ve Liselerde öğrenim gören öğrenciler

**Yarışma Tarihi** : 17 Mayıs Perşembe 2018 Saat: 09:00 – 17:00

**Değerlendirme Jürisi** :Türk Beyin Takımı Ekibi

**YARIŞMA ŞARTLARI:**

1. Her okul enaz 1(bir) en fazla 10 (on) öğrenci ile yarışmaya katılacaktır.
2. Yarışmaya katılacak öğrencilerin yarışma günü öğrenci belgelerini kayıt masasına teslim etmeleri zorunludur.
3. Yarışmaların soruları Türk Beyin Takımı katkılarıyla hazırlanacaktır. Yarışmanın bölümleri bireysel formatındadır.
4. Puanlama ile ilgili bilgiler soru kitapçığında verilecektir.
5. Yarışmaya katılacak okulların başvurularını <http://hopa.meb.gov.tr/>adresinden katılım formunu doldurarak en geç **14.05.2018** Cuma günü mesai bitimine kadar bildirmeleri gerekmektedir.Yarışmaya kaydını yaptıran katılımcılar <http://hopa.meb.gov.tr/> internet sitesinden duyurulacaktır.
6. Yarışmada çıkacak soru türlerinin ve yarışma programının bulunduğu “Yönerge Dosyası” 04 Mayıs 2018 tarihinde İlçe Milli Eğitim Müdürlüğünün <http://hopa.meb.gov.tr/> internet sitesinden açıklanacaktır.

**ÖDÜLLER:**

1.lere : Bisiklet

2.lere : Tablet

3.lere : Gram Altın

**Diğer Öğrencilere: Katılım Belgesi verilecektir.**

Yarışma Yeri :Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi  
Telefon :0 466 351 70 73  
Faks :0 466 351 43 25  
E-mail : hopa08@meb.gov.tr  
Web : http://hopa.meb.gov.tr/

T.C  
HOPA KAYMAKAMLIđI  
İLÇE MİLLİ EđİTİM MÜDÜRLÜđÜ

2017/2018 EđİTİM ÖđRETİM YILI AKIL OYUNLARI YARIđMASINA KATILACAK ÖđRENCİ LİSTESİ

OKUL ADI:

DANIđMAN ÖđRETMEN:

SIRA NO	ÖđRENCİNİN ADI SOYADI	SINIF SEVİYESİ
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

- 1- Yarışma İLKOKUL-ORTAOKUL-LİSE seviyesinde gerçekleştirilecek ve her kademedeki kendi içinde dereceler belirlenecektir.
- 2- Yarışmaya okullarımızdan Akıl Oyunları ile ilgili çalışması olan her öğrenci katılabilir.
- 3- Yarışma 17/05/2018 saat 09.00 da Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi Spor Salonu düzenlenecektir.

Okul Müdürü

# HOPA İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ 2018 TÜRK BEYİN TAKIMI SEÇMELERİ İLKOKUL DOĞU KARADENİZ YARI FİNALİ

## YÖNERGE DOSYASI



- 09:00-09:30 → Kayıt  
09:30-10:00 → Yönergelerin Açıklanması  
10:10-10:40 → **1.Bölüm-Sudoku Oyunları** (30 Dakika) - **Bireysel**  
10:50-11:35 → **2.Bölüm-Akıl Oyunları** (45 Dakika) - **Bireysel**  
11:35-13:00 → **Ödül Töreni**

**Yer: Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi Spor Salonu**

### **Yarışma:**

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Yayıncılık ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe Doğu Karadeniz'de bulunan okullarda okuyan ilkokul öğrencileri katılabileceklerdir.

### **Bireysel Sıralama:**

Bireysel olarak yarışılacak 2 bölüm sonunda en yüksek puanı elde ederek ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, TBT 2018 finallerine katılmaya hak kazanacaklardır.

### **Zaman Bonusu:**

Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır.

[www.turkbeyintakimi.com](http://www.turkbeyintakimi.com)

## 1.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	1	6		5	2	3	1	6	4	5	2
1	5	2				4	5	2	1	6	3
				2	6	1	3	4	5	2	6
2				4	1	2	6	5	3	4	1
5	2					5	2	1	6	3	4
6	4			1	5	6	4	3	2	1	5

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	5	2	1	6	3
2	2	6	5	3	4	1

## 2. Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

6						6	1	3	2	4	5
1	2		5		6	2	4	5	1	6	3
				3		1	6	2	3	5	4
	5		1			5	3	1	4	2	6
2		2		5		4	2	6	5	3	1
					2	3	5	4	6	1	2

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	2	4	5	1	6	3
2	4	2	6	5	3	1

## 3.Ardışık Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm ardışık komşuların arasında bir siyah nokta vardır.

1					6	5	1	3	2	4	6
					1	6	4	2	1	5	3
						2	3	6	5	1	4
						1	5	4	3	6	2
2				1		3	6	1	4	2	5
	4					4	2	5	6	3	1

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	5	1	3	2	4	6
2	3	6	1	4	2	5

## 4.Kendoku

Her satır ve her sütunda 1'den 4'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

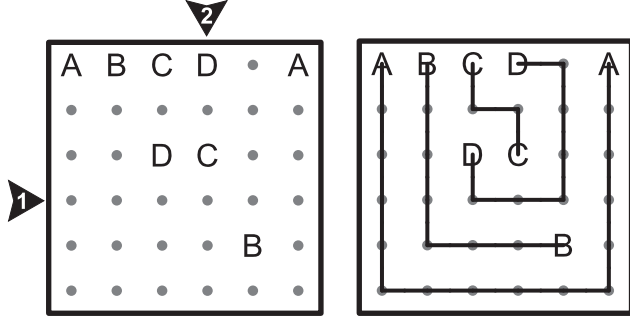
	7+	3+		3	7+	3+	2	3	
1		6+	5+		3	6+	5+	4	
					3+	1	4	5+	2
2		3+		5+	2	7+	3	4	1
			7+						
				1					

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

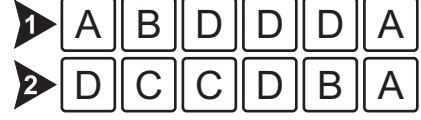
1	3	2	1	4
2	1	4	3	2

## 1.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

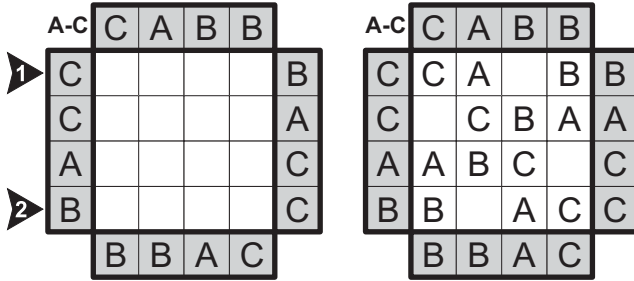


**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

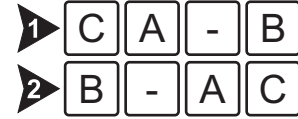


## 2.ABC Kadar Kolay

Diyagramın sol üstünde verilen harflerin her birini satır ve sütunlarda bir kez kullanarak diyagramı doldurun. Diyagramın dışındaki harfler, o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri göstermektedir.

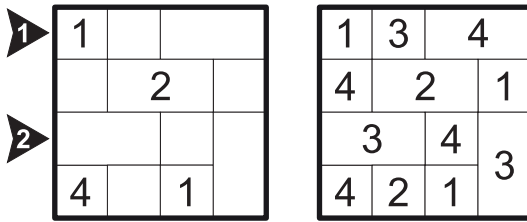


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 3. Farklı Komşular

1' den 4' e kadar sayıları diyagrama yerleştirin. Aynı sayıların içinde bulunduğu hücreler birbirine çaprazdan da olsa değmemeli. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir.

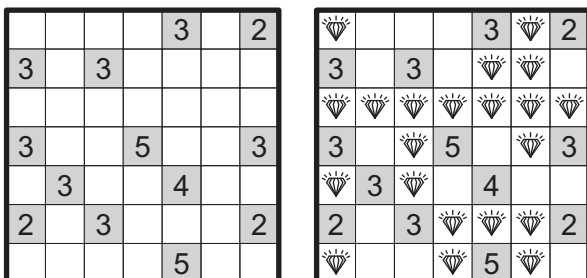


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

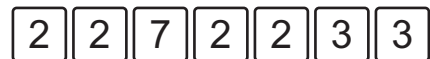


## 4.Hazine Avı

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.



**Cevap Anahtarı:** Her satır için o satırda yer alan toplam elmas sayısını yukarıdan aşağıya olacak şekilde yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



# HOPA İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ 2018 TÜRK BEYİN TAKIMI SEÇMELERİ ORTAOKUL DOĞU KARADENİZ YARI FİNALİ YÖNERGE DOSYASI



TÜRK BEYİN TAKIMI

- 09:00-09:30 → Kayıt  
09:30-10:00 → Yönergelerin Açıklanması  
10:10-10:40 → **1.Bölüm-Sudoku Oyunları** (30 Dakika) - **Bireysel**  
10:50-11:35 → **2.Bölüm-Akıl Oyunları** (45 Dakika) - **Bireysel**  
11:35-13:00 → **Ödül Töreni**

**Yer: Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi Spor Salonu**

## **Yarışma:**

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Yayıncılık ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe Doğu Karadeniz'de bulunan okullarda okuyan ortaokul öğrencileri katılabileceklerdir.

## **Bireysel Sıralama:**

Bireysel olarak yarışılacak 2 bölüm sonunda en yüksek puanı elde ederek ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, TBT 2018 finallerine katılmaya hak kazanacaklardır.

## **Zaman Bonusu:**

Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır.

[www.turkbeyintakimi.com](http://www.turkbeyintakimi.com)



## 1.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	1	6		5	2	3	1	6	4	5	2
1	5	2				4	5	2	1	6	3
				2	6	1	3	4	5	2	6
2				4	1	2	6	5	3	4	1
5	2					5	2	1	6	3	4
6	4			1	5	6	4	3	2	1	5

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	5	2	1	6	3
2	2	6	5	3	4	1

## 2. Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

6						6	1	3	2	4	5
1	2		5		6	2	4	5	1	6	3
				3		1	6	2	3	5	4
	5		1			5	3	1	4	2	6
2		2		5		4	2	6	5	3	1
					2	3	5	4	6	1	2

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	2	4	5	1	6	3
2	4	2	6	5	3	1

## 3.Kendoku

Her satır ve her sütunda 1'den 4'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

1	3-		7+	3+	3-	1	4	7+	3+	3	2
	3	5+			3	3	5+	2	4	1	4
2	8x		4/		8x	2	3	4/	1	4	4
		6+			4	6+	1	2	3	3	3

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	1	4	3	2
2	2	3	1	4

## 1.Çarpmaca

Verilen sayıların tümünü her satır ve sütunda tam olarak iki sayı yer alacak şekilde diyagrama yerleştirin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır veya sütunda görülen iki sayının çarpımını vermektedir.

(1-10)

	A					15
G			B			24
	C					10
					F	18
D		E				
20	8	12	21			

5				3		15
4			6			24
	10	1				10
	9		2			18
		8		7		
20	8	12	21			

**Cevap Anahtarı:** İşaretli hücrelerin içeriklerini yazın. Boş için - kullanın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

A	B	C	D	E	F	G
-	6	10	-	8	-	4

## 2. Farklı Komşular

1' den 4' e kadar sayıları diyagrama yerleştirin. Aynı sayıların içinde bulunduğu hücreler birbirine çaprazdan da olsa değmemeli. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir.

1		
	2	
4		1

1	3	4
4	2	1
	3	4
4	2	1

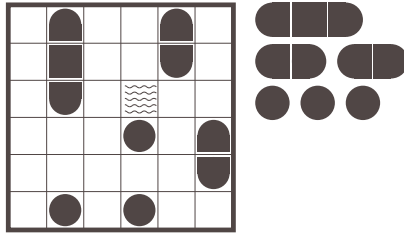
**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	3	4
3	4	3

## 3.Amiral Battı

Diyagrama altındaki gemileri yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa değmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi parçalarının sayısıdır. Deniz bulunan hücrelere gemi yerleşemez.

	A	B	C	D	E	F	
G							2
H							2
I							1
J							2
K							1
L							2
	0	4	0	2	2	2	



**Cevap Anahtarı:** Tek parçalı gemilerin koordinatlarını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

EJ	BL	DL
----	----	----

## 4.Hazine Avı

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

			3		2
3	3				
3			5		3
	3			4	
2		3			2
			5		

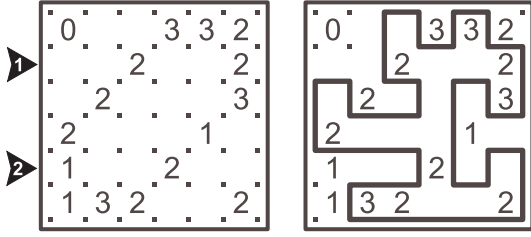
♦			3	♦	2
3		3		♦	♦
♦	♦	♦	♦	♦	♦
3		♦	5		♦
♦	3	♦		4	
2		3	♦	♦	2
♦			5	♦	

**Cevap Anahtarı:** Her satır için o satırda yer alan toplam elmas sayısını yukarıdan aşağıya olacak şekilde yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

2	2	7	2	2	3	3
---	---	---	---	---	---	---

## 5.Çit

Noktaları yatay veya dikey çizgilerle birleştirerek kapalı tek bir çit oluşturun. Rakamlar buldukları hücrenin kaç kenarında kenarında çit parçası olduğunu göstermektedir.

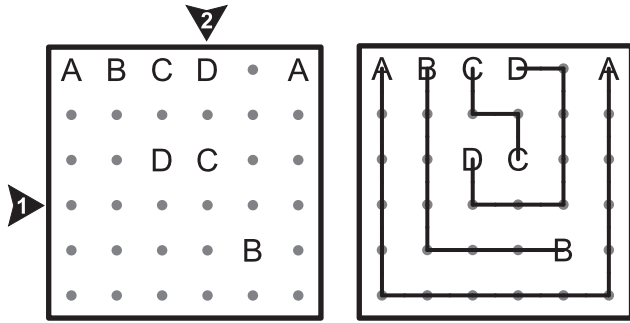


**Cevap Anahtarı:** Çitin dışında kalan alanlar için "0" içinde kalan alanlar için "1" kullanarak ok ile gösterilen satırları yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	0	0	1	1	1	1
2	0	0	0	1	0	1

## 6.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.



**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	A	B	D	D	D	A
2	D	C	C	D	B	A

# HOPA İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ 2018 TÜRK BEYİN TAKIMI SEÇMELERİ LİSE DOĞU KARADENİZ YARI FİNALİ YÖNERGE DOSYASI



TÜRK BEYİN TAKIMI

- 09:00-09:30 → Kayıt  
09:30-10:00 → Yönergelerin Açıklanması  
10:10-10:40 → **1.Bölüm-Sudoku Oyunları** (30 Dakika) - **Bireysel**  
10:50-11:35 → **2.Bölüm-Akıl Oyunları** (45 Dakika) - **Bireysel**  
11:35-13:00 → **Ödül Töreni**

**Yer: Hopa Anadolu İmam Hatip Lisesi Spor Salonu**

## **Yarışma:**

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Yayıncılık ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe Doğu Karadeniz'de bulunan okullarda okuyan lise öğrencileri katılabileceklerdir.

## **Bireysel Sıralama:**

Bireysel olarak yarışılacak 2 bölüm sonunda en yüksek puanı elde ederek ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, TBT 2018 finallerine katılmaya hak kazanacaklardır.

## **Zaman Bonusu:**

Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır.

[www.turkbeyintakimi.com](http://www.turkbeyintakimi.com)

## 1.Klasik Sudoku 1-6

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	1	6		5	2	3	1	6	4	5	2
1	5	2				4	5	2	1	6	3
				2	6	1	3	4	5	2	6
2				4	1	2	6	5	3	4	1
5	2					5	2	1	6	3	4
6	4			1	5	6	4	3	2	1	5

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	5	2	1	6	3
2	2	6	5	3	4	1

## 2.Klasik Sudoku 1-9

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük bölgede 1'den 9'a tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	2	4				3	5		7	2	4	1	8	9	3	5	6
9			7	2				8	9	5	3	7	6	2	4	1	8
1			5	4				9	1	6	8	5	3	4	7	2	9
	3	6				9	7		8	3	6	4	2	5	9	7	1
			1						4	7	2	9	1	8	6	3	5
	9	1				8	4		5	9	1	6	7	3	8	4	2
6			2	1				3	6	4	7	2	9	1	8	5	3
2			3	8				4	2	8	9	3	5	8	1	6	4
	1	5				2	9		3	1	5	8	4	6	2	9	7

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	7	2	9	1	8	6	3	5
2	8	6	3	2	1	7	9	5	4

## 3.Kendoku 1-4

Her satır ve her sütunda 1'den 4'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

1	3-		7+	3+	3-	1	4	7+	3+	2
	3	5+			3	3	2	4	1	
2	8x		4/		8x	2	3	4/	1	4
		6+			4	6+	1	2	3	

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	1	4	3	2
2	2	3	1	4

## 4.Kendoku 1-5

Her satır ve her sütunda 1'den 5'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

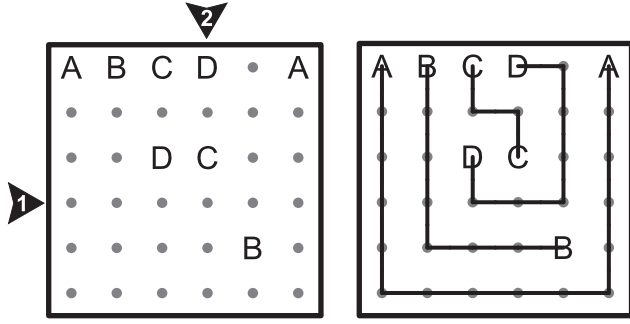
1	5x	2-		2/	5x	2-	1	3	2/	2	4
		10x	2/	7+	6+	1	10x	2/	7+	6+	5
	1-					3	5	2	4	1	
2		3	5x	7+		4	3	1	5	2	
	6+			4+		2	4	5	1	3	

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

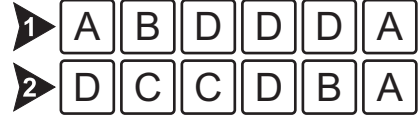
1	1	2	4	3	5
2	4	3	1	5	2

## 1.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın keşişmemesine dikkat edin.

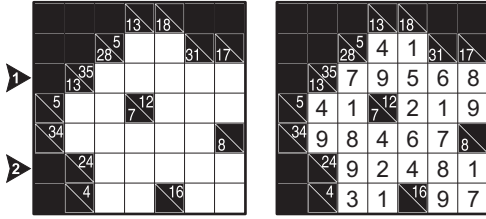


**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 2.Kakuro

Boş hücrelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

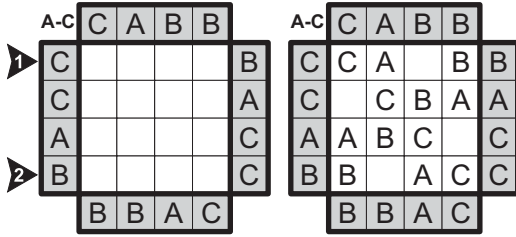


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

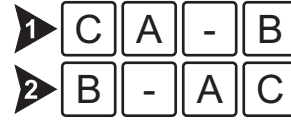


## 3.ABC Kadar Kolay

Diyagramın sol üstünde verilen harflerin her birini satır ve sütunlarda bir kez kullanarak diyagramı doldurun. Diyagramın dışındaki harfler, o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri göstermektedir.

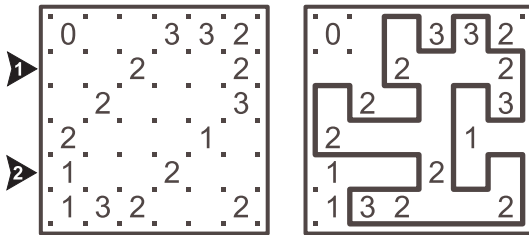


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 4.Çit

Noktaları yatay veya dikey çizgilerle birleştirerek kapalı tek bir çit oluşturun. Rakamlar buldukları hücrenin kaç kenarında kenarında çit parçası olduğunu göstermektedir.

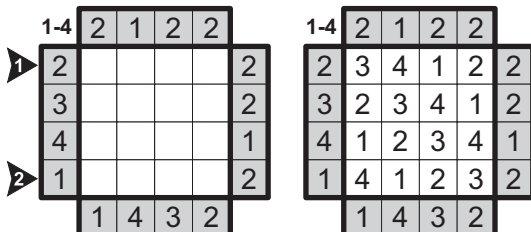


**Cevap Anahtarı:** Çitin dışında kalan alanlar için "0" içinde kalan alanlar için "1" kullanarak ok ile gösterilen satırları yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

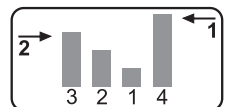


## 5.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.



**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



T.C  
HOPA KAYMAKAMLIđI  
İLÇE MİLLİ EđİTİM MÜDÜRLÜđÜ

2017/2018 EđİTİM ÖđRETİM YILI “AKIL OYUNLARI” ETKİNLİđİ DÜZENLEME VE YÜRÜTME  
KOMİSYONU

İLKOKUL KATEGORİSİ DÜZENLEME VE YÜRÜTME KURULU			
1	Turgay BİRİNCİ	Sınıf Öđretmeni	14 Mart İlkokulu
2	Mahmut SAZAN	Sınıf Öđretmeni	Mehmet Akif Ersoy İlkokulu
3	Remziye SAZAN	Sınıf Öđretmeni	Hüsnü Ciner İlkokulu
4	Buket Yaraş CANBAZ	İngilizce	Sugören İlkokulu

ORTAOKUL KATEGORİSİ DÜZENLEME VE YÜRÜTME KURULU			
1	Mehmet KARAŞAH	Matematik	Yavuz Selim Ortaokulu
2	Engin ATALAY	Matematik	Karadeniz Ortaokulu
3	Zeki HAN	Matematik	Yavuz Selim Ortaokulu

LİSE KATEGORİSİ DÜZENLEME VE YÜRÜTME KURULU			
1	Kenan KURT	Matematik	Hopa Anadolu İmam Hatip L.
2	Atilla KÖSE	Edebiyat	Hopa Atatürk Anadolu Lisesi
3	Sevil YENİGÜL	Elektrik	Hopa 15 Tem. Şehitleri MTAL
4	Gönül ŞİMŞEK	Matematik	Hopa Nuri Vatan AL